

PROMOTION DES USAGES RESPONSABLES
ET PRÉVENTION DES MÉSUSAGES DU NUMÉRIQUE



FOIRE AUX OUTILS



Une journée pour découvrir et expérimenter, dans le cadre d'ateliers, des outils de prévention adaptés au contexte de travail des éducateur·rices, travailleur·ses sociaux·ales et soignant·es. Certains de ces outils proposent aussi de mettre le numérique au service de la prévention.



QUATRE ATELIERS DE PRÉVENTION



**8
FEV**

DANS LE CADRE DU « SAFER INTERNET DAY »

Une journée organisée par la MMPCR, la
Ligue de l'enseignement et la Fédération
des centres sociaux 93

ARTAGON, 34 Rue Cartier Bresson, 93500 Pantin



DISPONIBLE À LA MMPCR, KIOSQUE DU CD93 ET LIBRAIRIE DE CFAF

WEB RUNNERS

CET OUTIL S'ADRESSE AUX ADOLESCENT·ES ET AUX PARENTS D'ADOLESCENT·ES. IL PEUT ÊTRE PRATIQUÉ PAR 4 JOUEUR·SES OU PAR 4 ÉQUIPES DE 2 À 3 JOUEUR·SES.



DESCRIPTION DE L'OUTIL DE PRÉVENTION

Web runners est un jeu de société de plateau et de cartes qui aborde un grand nombre de thèmes en lien avec les usages et mésusages du numérique par les adolescents. Des QRcodes au dos des cartes permettent d'accéder à des personnages en IA qui délivrent de brefs messages de prévention.

ATELIERS

6 ateliers sont proposés au cours de la journée, pouvant chacun accueillir 12 participant·es, dans les salles « Work shop » de « salle de formation ». Ateliers 1, 2, 4 et 5 dans la « salle de formation » et ateliers 3 et 6 dans la salle « workshop ».

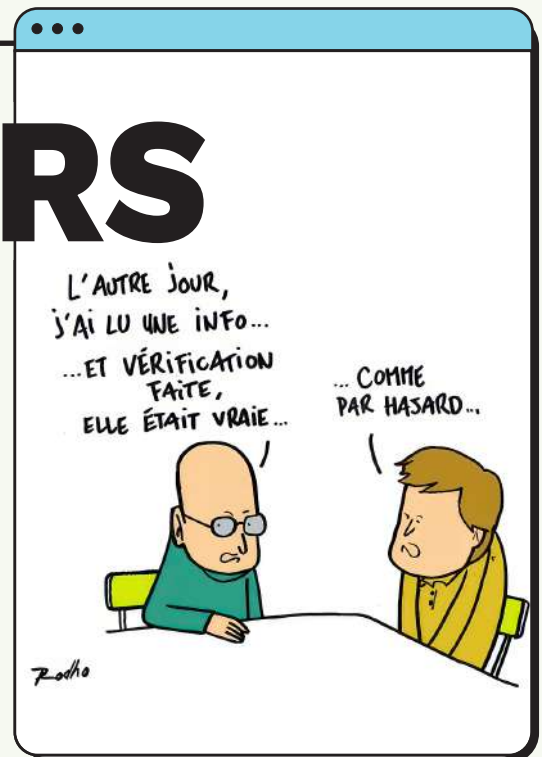
CONCEPTEURS

Cet outil a été créé par la MMPCR, le Pôle numérique de la Ligue de l'enseignement, l'Observatoire de la parentalité et de l'Education au numérique (OPEN) et l'association APSAJ.

EMPRUNTABLE PAR LES PERSONNES FORMÉES, À LA MMPCR

TRAQUEURS D'INFOX

CET OUTIL S'ADRESSE AUX
ADOLESCENT·ES ET AUX PARENTS
D'ADOLESCENT·ES. IL PEUT ÊTRE
PRATIQUÉ PAR 8 JOUEUR·SES.



DESCRIPTION DE L'OUTIL DE PRÉVENTION

Traqueurs d'infox est un jeu de type espace game et une boîte à outils numériques comprenant différentes activités pour développer les compétences psychosociales et plus particulièrement l'esprit critique. C'est aussi un dispositif d'éducation aux médias par le jeu qui s'adresse à tout public à partir de 12 ans et en intergénérationnel et peut outiller les professionnel·les des secteurs éducatif, culturel, social et de loisirs. Il peut être pratiqué par 4 à 8 joueur·ses.

ATELIERS

4 ateliers sont proposés au cours de la journée, pouvant chacun accueillir 8 participant·es, dans les salles « Studio photo » et dans la « Salle de projection ». Ateliers 1, 3 dans la « salle de projection » et ateliers 2 et 4 dans la salle « Studio photo »

CONCEPTEURS

Cet outil a été créé par l'association Les Déclencheurs.

DISPONIBLE À LA MMPCR, AU KIOSQUE DU CD93 ET LES PMI

PARENT VEILLE

CET OUTIL S'ADRESSE AUX PARENTS DE JEUNES ENFANTS. IL PEUT ÊTRE PRACTIQUÉ PAR 2 ÉQUIPES DE 3 À 4 JOUEURS.



DESCRIPTION DE L'OUTIL DE PRÉVENTION

« Parent veille » est un jeu de l'oie qui aborde un grand nombre de thèmes en lien avec les usages du numérique aujourd'hui et les besoins fondamentaux du jeunes enfants.

ATELIERS

4 ateliers sont proposés au cours de la journée, pouvant chacun accueillir 12 participant-es, dans « l'Atrium » et la « Salle de danse ». Ateliers 1, 3 dans l' « Atrium » et ateliers 2 et 4 dans la salle « workshop »

CONCEPTEURS

Cet outil a été créé par la PMI de la Seine-Saint-Denis

UNE EXPÉRIMENTATION

HE STOLE MY SOUL

CET OUTIL S'ADRESSE AUX ADOLES-
CENT·ES. IL PEUT ÊTRE PRATIQUÉ
INDIVIDUELLEMENT OU EN GROUPE



DESCRIPTION DE L'OUTIL DE PRÉVENTION

Cet atelier est proposé par des bénévoles férus de culture manga qui ont expérimenté la création d'un « visual novel » abordant la question des relations toxiques à l'adolescence. (Le visual novel, populaire au Japon, est un hybride entre un jeu vidéo et un « livre dont on est le héros », le joueur faisant évoluer un récit en effectuant des choix). Un atelier sera proposé en début et fin d'après-midi dans la salle de formation (l'atelier pourra accueillir 35 participant·es).





PLANNING

✦ QUATRE ATELIERS DE PRÉVENTION : « TRAQUEURS D'INFOX », « PARENTS VEILLE », « WEB RUNNERS », « HE STOLE MY SOUL » ✦

10H00 - 10H30
OUVERTURE PAR MAGALIE THIBAUT, VICE-PRÉSIDENTE DU CONSEIL DÉPARTEMENTAL DE LA SEINE-SAINT-DENIS EN CHARGE DES SOLIDARITÉS ET DE LA SANTÉ.

10H30 - 12H00
ATELIER WEB RUNNERS 1 ATELIER WEB RUNNERS 2 ATELIER WEB RUNNERS 3

ATELIER PARENT VEILLE 1 ATELIER PARENT VEILLE 2

ATELIER TRAQUEUR D'INFOX 1 ATELIER TRAQUEUR D'INFOX 2

12H05 - 12H30
ATELIER 1 "HE STOLE MY SOUL"
PAUSE DÉJEUNER

13H30 - 13H55
ATELIER 2 "HE STOLE MY SOUL"

14H00 - 15H30
ATELIER WEB RUNNERS 4 ATELIER WEB RUNNERS 5 ATELIER WEB RUNNERS 6

ATELIER PARENT VEILLE 3 ATELIER PARENT VEILLE 4

ATELIER TRAQUEUR D'INFOX 3 ATELIER TRAQUEUR D'INFOX 4

15H30 - 16H00
CLÔTURE



PLAN

**SALLE DE
FORMATION**

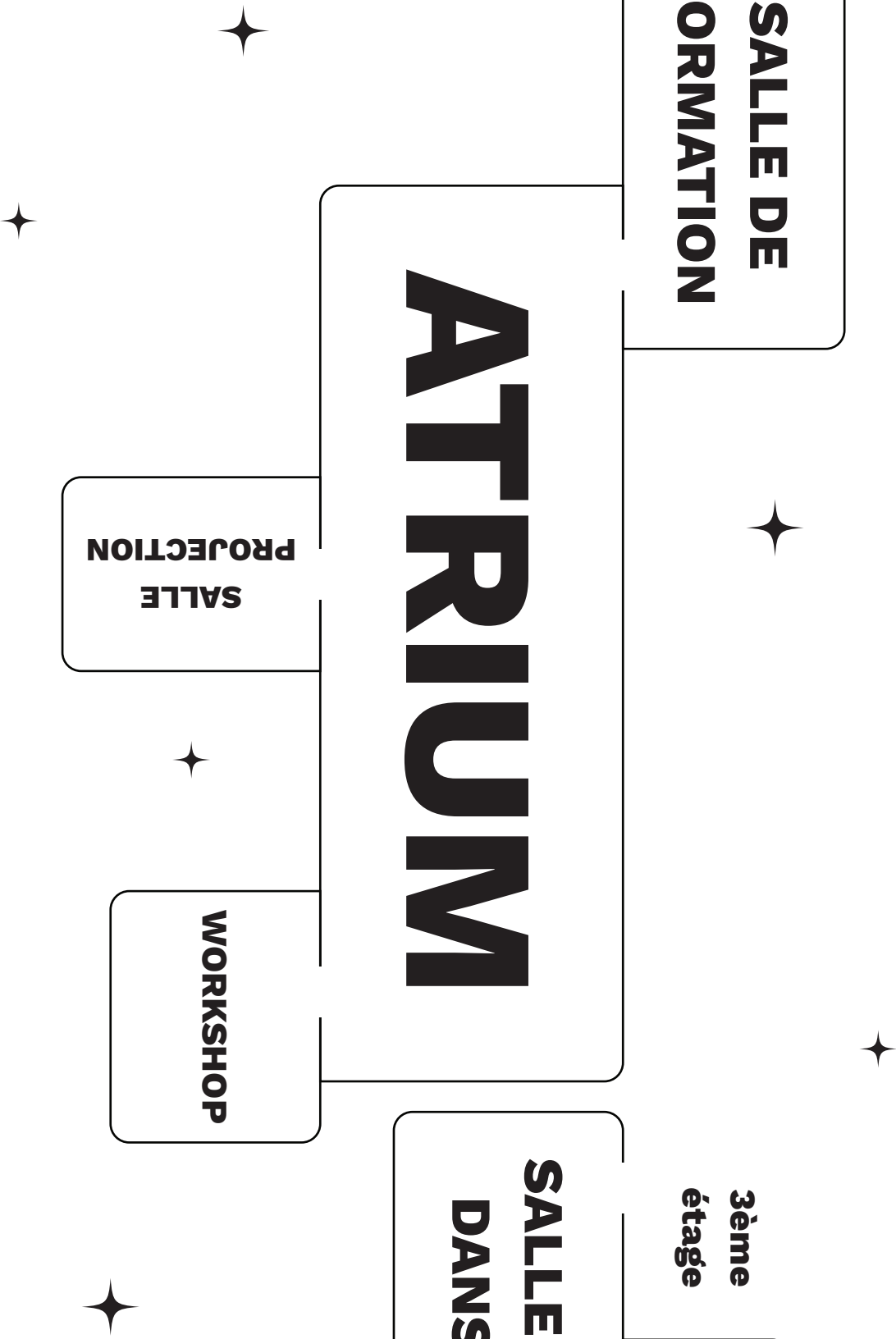
ATTRIUM

**SALLE
PROJECTION**

WORKSHOP

**SALLE DE
DANSE**

**3ème
étage
STUDIO
PHOTO**





BÂTIMENT



PLAN D'ACCÈS

